

DESIGN THINKING: SKETCH

Benutze die selbst herausgefundenen „pain points“ auf dem vorherigen Arbeitsblatt und finde mögliche Lösungen:

1. PAIN POINT 1

Skizziere mögliche Lösungen:



2. PAIN POINT 2

Skizziere mögliche Lösungen:



3. PAIN POINT 3

Skizziere mögliche Lösungen:



Präsentation!